

Neskaya

Kalanja'neiu - Legende einer vergessenen Welt

Die Legende

Herausgeber:

Nickstories e.V.

Eingetragen in das Vereinsregister beim Amtsgericht Kaiserslautern
unter der Registernummer VR30198

Inhaltlich Verantwortlicher nach §10 MDStV:

Karsten Gerlach, Nickstories e.V. - Vorstand »Literatur«

Inhaber aller Urheberrechte ist der auf der Titelseite gekennzeichnete Autor.

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jeder Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Rechteinhabers unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen und die Veröffentlichung auf anderen Websites.

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürfen.

Die im Online-Angebot von Nickstories veröffentlichten Werke sind - wenn nicht anders gekennzeichnet - fiktiv. Ähnlichkeiten mit lebenden oder bereits verstorbenen Personen sind zufällig. Falls historische Persönlichkeiten oder Personen des öffentlichen Lebens dargestellt werden, wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass die veröffentlichten Werke keinen Anspruch auf biographische Korrektheit erheben, sondern Handlungen und Charaktermerkmale frei erfunden sind.

*Zum besseren Verständnis und damit ihr nicht in Teil 7 nochmals in Teil 1 nachlesen müsst, wer denn dieser Typ schon wieder war *ggg*, habe ich eine kleine Legende zu Kalanja'neiu entworfen. Auch werdet ihr am Ende eine Karte von Kalanja'neiu finden, die Konni mit viel Geduld aufgrund meiner eher unübersichtlichen Skizze (ich gebs zu ich kann sowas nicht *g*) gezeichnet hat. An der Stelle dafür ein riesiges Dankeschön! *knuddl**

Die Figuren

Felix Schwarz: Hauptperson

Sophie: die beste Freundin von Felix, ist mit Rafael zusammen

Rafael/ Fabian: neben Sophie die besten Freunde von Felix

Yashi: Grünling, Reisegefährte und Mentor von Felix

Manju (Ja'Neisa): Elbenkrieger, Anführer, spielt eine wichtige Rolle

Asa: Heilerin, Flusselbe

Kion: Suchhörnchen und Koch der Gruppe

Naru: Flusselb, Dorfältester des Zwei-Fluss Dorfes (Adcelon in der alten Sprache)

Nimisha: Flusselbin, Narus Enkelin

Tashani/ Balur/ Danuro: Elbenkrieger aus Manjus Truppe

Konjaru: Drachenkrieger, nimmt eine führende Position ein

Sakuna/ Nimjaru: Drachenreiter, sie unterstehen Konjaurs Befehl

Ka'yutu: ein junger Karrianer, über den nicht viel bekannt ist

Tapani Ba'zru: ein seltsamer junger Mann der immer wieder wie aus dem Nichts auf-taucht

Sh'Gral: der Prinz der Shinmari

Shi'Maj: Die Königin der Shinmari und gleichzeitig auch Mitglied im Rat der Weisen

Lasaju (Ja'Neisa): Manjus Onkel und Mitglied im Rat der Weisen

Basaju: Flusselb, er ist Mitglied und Vorsitzender im Rat der Weisen

Maliona: Suchhörnchen, sie ist Mitglied im Rat der Weisen

Gruvak Knator: Dawi, er ist Mitglied im Rat der Weisen

Kay'mal: Karri, sie ist Mitglied im Rat der Weisen

Nimisha: Waldelbin, Mitglied im Rat der Weisen

Zadok: Früher abgelehnt und ausgeschlossen ist er heute ein verbitterter Magier mit großer Macht

Craynar: Zadoks Leibdiener und Lieblingsspien

Bayuna: Craynars Schwester und Geliebte Zadoks

Die Länder

Akshar: Land der Mitte, in ihm vereinigen sich die Reiche der Elben, Grünlinge und der Ba'nei

Akshareen: Hauptstadt von Akshar, politisches und geistiges Zentrum, Sitz vom »Rat der Weisen«

Rat der Weisen: Rat aus neun Abgeordneten, jede der in Akshar vereinigten Rassen ist vertreten

Neiu'shar: Die Insel der Götter

Coeru Kalanja'neiu: Ein geheimnisvoller Gegenstand, an dem das Schicksal der ganzen Welt hängt

Drachenreich: Reich des Westens. Hat sich nach dem großen Krieg von Akshar abgespalten. Nur die Drachen und ihre Drachenkrieger leben dort

Zadonia: Reich im Osten. Wird von Zadok regiert. Sammelpunkt für Elend, Sklaverei und allerlei finstere Gestalten

Nazru: schwarzer Berg, von ihm gehen unheilvolle Kräfte aus, Machtzentrum von Zadonia

Die Rassen

Ba'nei: sehr menschenähnliche Rasse von durchschnittlicher Größe, gehen den verschiedensten Berufen nach, haben schwache magische Fähigkeiten, sind im Vergleich zu den anderen Rassen sehr kurzlebig

Dawi: eine nur knapp 20-30cm grosse Zwergenrasse. Leben in unterirdischen Stollen, sammeln die verschiedensten Dinge und sind sehr geschäftstüchtig. Anderen Rassen gegenüber eher unfreundlich. Sie hassen Zadok, da dieser ihre Verwandten in Zadonia bis auf den letzten Zwerg ausrotten liess.

Drachenkrieger/-reiter: Ein Kriegervolk, im Schnitt sind die Männer 200 – 220cm groß, die Kriergilde lebt nach strengen moralischen Prinzipien und legen sehr viel Wert auf die persönliche Ehre und die Ehre des Clans, sind eng mit den Drachen verbunden und verfügen über ähnliche magische Kräfte

Flusselben: Elbenvolk, das an den Ufern der Flüsse Bashnu, Liu und Bishani lebt

Grünlinge: Volk über das nicht sehr viel bekannt ist. Zeichnen sich durch einen kleinen Körperbau (50-70 cm groß) aus, grüne Hautfarbe und lange spitze Ohren, verfügen über magische Fähigkeiten, sie leben sehr zurückgezogen in der Nähe der Sumpfgebiete Akshars

Karri: Nomadenvolk, von kleinem Körperbau, geschickte und flinke Handwerker, verfügen über die Gabe der Empathie und andere Fähigkeiten, was sie auch zu gefragten Informationssammlern macht.

Nei'sa: gleichen in ihrem Aussehen den Elben, zeichnen sich durch silbernes Haar aus, Boten und Diener der Götter

Shinmari: Katzenwesen, das Aussehen einer Katze, gehen jedoch auf zwei Beinen, verfügen über einen breiten kräftigen Oberkörper, Wüstennomaden und Krieger

Suchhörnchen: sehen aus wie zu groß geratene Hörnchen von ca. 50-60cm Grösse, arbeiten als Nahrungssucher für Reisegruppen oder in der Küche, sind auf dem Gebiet sehr gefragt

Waldelben: Elbenvolk, dass hauptsächlich in den Waldgebieten Akshars lebt

Seltlinge: Menschen, die vor ewigen Zeiten einmal durch einen Riss zwischen den Welten nach Kalanja'neiu gelangten, leben nur in Zadonia, wo sie als Sklaven gehalten werden, verfügen über keinerlei magische Fähigkeiten

Saroner: Echsenwesen, ähnlich wie die Shinmari eine Art Mischung aus Echse und Mensch, fühlen sich zu Zadok hingezogen und verfolgen nur ihre eigenen Interessen.

Dunkelelben: Lebten einst in Akshar, wandten sich dem Bösen zu und versuchten, Zadok zur Alleinherrschaft zu verhelfen, wurden von den Göttern nach Zadonia verbannt

Noi'razu: Sammelbegriff für die verschiedenen Kreaturen des Bösen

Die Götter Kalanja'neius

Kalanja: Göttin des Lebens, die Welt selbst

Darshan: Göttin des Todes

Ramuo: Gott und Göttin der Liebe, erscheint sowohl in männlicher wie auch in weiblicher Gestalt

Ishan: Gott des Lichts

Vadin: Gott der Weisheit und Wissenschaft

Thasin: Früher ein Elbenkrieger, heute Vadins Gefährte und Schutzpatron der Elben

Illari: Göttin des Schicksals

Aki: Gott der Träume, Musik und Kunst

Amit: Gott der Stärke

Kapora: Göttin des Wetters